

## PIKAOHJE SmartFeet-pelin luontiin ja pelin ohjaamiseen

- SmartFeet on pelillinen oppimisympäristö, joka löytyy osoitteesta [smartfeet.fi](https://smartfeet.fi)
- Pelin tekemiseen tarvitaan pelinohjaaja-tunnukset, jotka Salpauksen henkilöstöön kuuluva saa tilauslomakkeella [bit.ly/smartfeetsalpausope](https://bit.ly/smartfeetsalpausope). Kun tunnus on tehty saat ohjeet miten vaihdat salasanan omaksi.

### 1 Pelin luominen ja tehtävät

- **Kirjaudu** sisään pelin ohjaajan tunnuksilla.
- Luo **uusi peli**, kirjoita aluksi **tarina** ja **säännöt**.
- Lisää **aloituskuva**, jonka päälle sijoitat tehtävät. Kuva voi olla esimerkiksi karttakuva.
- Perustehtävätyyppä on kaksi: **monivalintatehtävä**, (vain yksi vaihtoehdoista oikein) ja **vapaamuotoinen** tehtävä (ohjaajan arvioitava, vastauksena voi olla tekstiä, kuvia, linkkejä).
- Määritä tehtäville maksimipisteet.
- Kolmas tehtävätyyppi on **salamatehtävä**, joka voidaan aktivoida pakollisena kesken pelin.
- Muutkin tehtävät voivat haluttaessa olla pelin aluksi **suljettuja**(punainen pallo)

### 2 Pelaajat ja pelaaminen

- Luo **pelijoukkueet** Ihmiset-painikkeesta. (Laita muistiin salasanat!)
- Aloita peli Pelinhallinta-painikkeen takaa **Käynnistä**. (Voit sulkea paitsi yksittäisiä tehtäviä myös koko pelin ja käynnistää sen sitten uudelleen.)
- Pelin aikana käytössä on **Shoutbox**, johon kaikki voivat lähettää viestejä kaikille.
- **Viestit**-kanava toimii pisteiden lähettämiseen pelaajille, sekä yksityisviesteihin.